

WETTKAMPFREGLN

Boulder Cup 20.06.2026

1. Allgemeines

- Geklettert wird an markierten **Boulderproblemen**, die jeweils eine markierte **Startposition**, eine **Zone** und ein **Top** besitzen.
- Die Wertung erfolgt nach dem international üblichen Schema: **Versuche zum Top – Versuche zur Zone**.

2. Startposition

- Die Startzone besteht aus **zwei markierten Griffen** und **zwei markierten Tritten**
- Ein Versuch beginnt erst, wenn der/die Athlet*in **alle markierten Startpunkte gleichzeitig kontrolliert**.
„Kontrollieren“ bedeutet:
 - Hände müssen **klar belastet** an den Startgriffen sein.
 - Füße müssen **sichtbar Kontakt** zu den Starttritten haben.
- Ein Start ist **ungültig**, wenn:
 - ein Startpunkt nicht berührt wird
 - der Körper bereits in Bewegung ist, bevor alle Punkte kontrolliert sind
 - ein Fuß oder eine Hand abrutscht, bevor der Versuch sichtbar begonnen hat

3. Zone

- Die Zone ist ein **klar markierter Griff**, der als Zwischenwertung dient.
- Die Zone gilt als **erreicht**, wenn der Griff **kontrolliert** gehalten wird.
- Ein kurzer „Touch“ zählt **nicht** – der Griff muss **stabil** gehalten werden.
- Die Zone wird **pro Boulder nur einmal** gewertet.

4. Top

- Das Top ist der **Endgriff** des Boulders, ist deutlich markiert und muss **kontrolliert** gehalten werden.
- Der/die Athlet*in muss dabei **beide Hände stabil** am Top haben.
- Der Versuch zählt erst als **Top**, wenn der/die Schiedsrichter*in das „OK“ gibt.
- Ein Top zählt **nicht**, wenn:
 - der Griff nur kurz berührt wird
 - der/die Athlet*in abrutscht, bevor beide Hände stabil sind
 - der Griff nicht klar kontrolliert wird

5. Versuche

- Ein Versuch beginnt, sobald der/die Athlet*in mit beiden Füßen die Matte **verlässt**.
- Jeder Abgang, Sturz oder freiwilliger Abbruch zählt als **neuer Versuch**.
- Es gibt **keine Begrenzung** der Versuche, aber ein zeitliches Limit (U16=**4min** | Ü16=**3min**).
- Die Anzahl der Versuche wird für die Wertung dokumentiert.

6. Wertung

Die Wertung erfolgt nach folgendem Schema:

- **Anzahl der Tops** (zuerst zählt, wie viele Tops erreicht wurden)
- **Anzahl der Zonen** (bei Gleichstand zählen die Zonen)
- **Versuche zum Top** (besteht weiterhin Gleichstand zählen die Versuche)
- **Versuche zur Zone** (besteht weiterhin Gleichstand zählen die Versuche)

Beispiel: 3T-4Z-7-9 = 3 Tops, 4 Zonen, 7 Versuche für die Tops, 9 Versuche für die Zonen.

7. Regeln im Boulder

- Der Boulder darf **vor dem Start nicht berührt** werden (außer zum Bürsten).
- Der Boulder muss immer vom Start aus gestartet werden (kein „ausbouldern“ von Einzelzügen)
- Bürsten ist erlaubt, aber nur **von unten**.

9. Observation

Die Athlet*innen bekommen 10min zeit sich die Boulder vorab anzuschauen

8. Isolation

- Die Athlet*innen befinden sich in der **Isolation** und dürfen den anderen nicht beim Bouldern zuschauen.
- Zwischen den Bouldern gibt es eine **Wechselzeit**.